

# Hygieneregeln für den Musikunterricht



Zum Schutz gegen die Ausbreitung des Coronavirus gelten auch im Bereich des Musikunterrichts besondere Verhaltens- und Hygieneregeln, die zu beachten sind:

Wird im Musikunterricht gemeinsam gesungen, so gibt es aktuell **zwei Möglichkeiten**:

Es darf ohne Maske gesungen werden, sofern ein Mindestabstand von zwei Metern in alle Richtungen eingehalten wird.

Oder aber es wird mit Maske gesungen, wenn der Mindestabstand von zwei Metern nicht eingehalten werden kann. Die Schülerinnen und Schüler sollten sich dabei so verteilen, wie es in dem Fall die räumlichen Verhältnisse zulassen.

Gesungen wird im besten Fall an der frischen Luft. Beispielsweise kann das gemeinsame Singen auf dem Pausenhof stattfinden.

Natürlich bietet sich zum Musizieren auch eine ausreichend große Fläche an, auf der die Kinder den Mindestabstand problemlos einhalten können.

Hierfür eignet sich z. B. die Fläche vor dem ehemaligen Musiksaal.

Beim Singen müssen sich alle Schülerinnen und Schüler so positionieren, dass sie nicht im direkten Luftstrom der anderen stehen.

Im Klassenzimmer kann auch unter der Einhaltung des Mindestabstandes in Kleingruppen gesungen werden.

Beim Abspielen von Liedern im Klassenraum darf jederzeit in Gedanken mitgesungen oder mitgesummt werden.

Im Musikunterricht muss in besonderer Weise darauf geachtet werden, dass in regelmäßigen Abständen gelüftet wird.



Beim Tanzen im Klassenraum sollten Berührungen anderer unbedingt vermieden werden.

Wird im Musikunterricht gemeinsam mit Instrumenten musiziert, so müssen die Hände vorab gewaschen bzw. desinfiziert werden.

Am Ende wird jedes benutzte Musikinstrument mit einem Desinfektionstuch gereinigt.



Auch bei dem Einsatz von Blasinstrumenten muss, wie bereits ausgeführt, ein Mindestabstand von zwei Metern in alle Richtungen eingehalten werden.

Außerdem darf niemand im direkten Luftstrom des Instruments stehen. Empfohlen, aber nicht vorgeschrieben, wird eine durchsichtige Schutzwand.

*(Stand: 18. Oktober 2021)*